

GUÍA PASO A PASO

Uso la plataforma– PlayCode.io

OBJETIVO

QUE EL ESTUDIANTE APREND A:

- USAR UNA PLATAFORMA EN LÍNEA
- ESCRIBIR Y EJECUTAR CÓDIGO JAVASCRIPT
- VISUALIZAR RESULTADOS USANDO `CONSOLE.LOG()`, `ALERT()` Y `PROMPT()`

REQUISITOS

- COMPUTADORA O LAPTOP
- NAVEGADOR WEB (CHROME, EDGE, FIREFOX)
- CONEXIÓN A INTERNET

◆ PASO 1: Ingresar al sitio web

1. Abrir el navegador web.
2. Escribir en la barra de direcciones:
3. `https://playcode.io/`
4. Presionar **Enter**.






◆ PASO 2: Crear un nuevo proyecto

1. Al ingresar al sitio, buscar el botón “**Create Playground**” o “**Start Coding**”.
2. Hacer clic en el botón.
3. Automáticamente se abrirá un editor con archivos de ejemplo:
 - `index.html`
 - `style.css`
 - `script.js`

Trabajaremos principalmente con el archivo `script.js`.

◆ PASO 3: Identificar las partes de la pantalla

En PlayCode encontrarás:

-  **Panel izquierdo:** archivos del proyecto (HTML, CSS, JS)
-  **Editor de código:** donde se escribe el código
-  **Botón Run:** ejecuta el programa
-  **Vista previa:** muestra el resultado
-  **Consola:** muestra resultados de `console.log()`

◆ PASO 4: Escribir código JavaScript

1. Hacer clic en el archivo `script.js`.
2. Borrar el contenido existente (si lo hay).
3. Escribir el siguiente código de prueba:

```
console.log("Hola desde PlayCode");
```

```
alert("JavaScript está funcionando correctamente");
```

◆ PASO 5: Ejecutar el código

1. Hacer clic en el botón ► **Run** (arriba).
2. Observar:
 - Una ventana emergente (alert)
 - El mensaje en la **consola**

◆ PASO 6: Usar prompt() para pedir datos

Ejemplo para pedir datos al usuario:

```
let nombre = prompt("Ingrese su nombre:");  
alert("Bienvenido " + nombre);
```

1. Presionar **Run**.
2. Ingresar el nombre cuando aparezca la ventana.
3. Ver el mensaje final.

◆ PASO 7: Ver resultados en la consola

Ejemplo:

```
let numero1 = Number(prompt("Ingrese un número:"));  
let numero2 = Number(prompt("Ingrese otro número:"));
```

```
console.log("La suma es: " + (numero1 + numero2));
```

👉 Para ver el resultado:

- Buscar la **Consola** en la parte inferior o derecha del editor.

◆ PASO 8: Guardar el trabajo

1. En la parte superior, hacer clic en **Save**.
2. Copiar el **enlace generado**.
3. Compartir el enlace con el docente o subirlo a Moodle.

◆ PASO 9: Buenas prácticas para los estudiantes

- ✓ Guardar el trabajo antes de cerrar
- ✓ Probar diferentes valores
- ✓ Leer los mensajes de error
- ✓ Usar comentarios en el código:
// Este programa calcula una suma

◆ PASO 10: Cerrar la sesión

- Una vez guardado el enlace, pueden cerrar la pestaña sin perder el trabajo.

📌 Recomendación para el docente

Puedes pedir como evidencia:

- 📄 Enlace del proyecto de PlayCode
- 📷 Captura de pantalla del resultado
- 📄 Copia del código JavaScript